

Der Bürgermeister

**Bürgermeisterbereich  
Pressestelle**

Pressesprecherin  
Britta Stöwe

Telefon  
(03334) 64 - 512  
Telefax  
(03334) 64 - 519

Hausanschrift  
Breite Straße 41 - 44  
16225 Eberswalde

e-Mail  
[b.stoewe@eberswalde.de](mailto:b.stoewe@eberswalde.de)  
(nur für formlose Mitteilungen  
ohne digitale Signatur)

Internet  
[www.eberswalde.de](http://www.eberswalde.de)

# MEDIENINFORMATION

Nr. 303/10 vom 22. Oktober 2010

## Einladung zum 3. Bürgerforum zur Spielleitplanung am 27. Oktober **Bürgerinitiative für attraktiveres Lebensumfeld gefragt**

Am Mittwoch, dem **27. Oktober 2010** gibt es beim dritten Bürgerforum die Möglichkeit, sich aktiv an der Umsetzung der Spielleitplanung zu beteiligen. Um **18.00 Uhr** sind alle Interessierten in den **Konferenzraum der Stadtverwaltung in der Rathauspassage** eingeladen, um gemeinsam mit Vertretern des Planungsbüros und der Verwaltung die Ideen weiter zu entwickeln, wie in Eberswalde das Lebensumfeld für Familien, Kinder und Jugendliche generationsübergreifend verbessert werden kann.

Neben der Vorstellung der Ergebnisse der Spielleitplanung steht der gegenseitige Erfahrungsaustausch, wie die vorgeschlagenen Projekte umgesetzt werden können, im Mittelpunkt der Veranstaltung.

Zum Hintergrund: Ein Jahr intensiver Arbeit zur Aufstellung eines Spielleitplans für das gesamte Stadtgebiet ist vergangen. Befragungen von Kindern und Jugendlichen, mehrere Foren und Veranstaltungen zur Komplettierung der Bestandserfassung und zur Analyse von Potentialen und Schwachstellen wurden seit September 2009 durchgeführt. Daneben gab es im Sommer dieses Jahres Planungswerkstätten mit Anwohnern sowie Kindern und Jugendlichen, in denen erste Projektideen entstanden.

Die Dokumentation der Ergebnisse liegt nun vor. Diese enthält eine Vielzahl von Projekten, Maßnahmebündeln und Handlungsrichtlinien.

Einige zentrale Maßnahmen sollen über Fördermittel realisiert werden. Andere Vorschläge aus der Spielleitplanung können jedoch nur über Initiativen aus der Bevölkerung mit Leben erfüllt werden.